



Elections 2

Présentations à fort impact - Conception audiovisuelle et outils

1 heure

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'importance des supports visuels dans une présentation.
- Apprendre à utiliser les outils dans des présentations présentiels et virtuelles.
- Connaître les clés de la conception du matériel de support.
- Découvrir comment concevoir des diapositives simples, adaptées à votre style et ayant un impact.

Compétences visées

- Apprendre à concevoir des supports audiovisuels et à utiliser des outils de façon efficace pour créer une présentation à fort impact en pratiquant les principales compétences nécessaires : communication efficace, recherche d'informations, concentration, planification, coordination, pensée analytique, impact et influence, apprentissage continu, innovation et créativité.
- Autres compétences intégrées : initiative, empathie, orientation vers les résultats, prise de décision, service clients, flexibilité, intégrité, assertivité, travail d'équipe, maîtrise de soi.

Publics concernés

- Tout public.
- Les professionnels qui ont besoin d'améliorer leurs compétences en conception de supports audiovisuels destinés aux présentations présentiels et virtuelles.

Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

Prérequis

- Aucun

Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Lieu

Au sein des locaux de nos clients
En ligne

Dates

Dates : à la discrétion du client
Horaires : à la discrétion du client

Durée

- 1 heure de formation totale.

Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.

Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

Contact

Référent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT

Adresse e-mail : support@game-learn.com

Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Programme

Le programme du cours vise à délivrer les clés pour concevoir une présentation grâce à :

Module 1. Des outils : fonction et normes d'utilisation.

- Les supports audiovisuels
- Les présentations à distance

Module 2. La conception audiovisuelle : de l'aspect général aux diapositives.

Document mis à jour le : 02/02/2024

Version V2