



# Innowear

## Sensibilisation sur l'intelligence artificielle

40 minutes

### Objectifs pédagogiques

- Comprendre à quoi correspond l'intelligence artificielle et les principes fondamentaux de son fonctionnement.
- Comprendre la présence de l'intelligence artificielle dans le monde actuel.
- Éveiller la curiosité face à l'intelligence artificielle.
- Découvrir comment l'intelligence artificielle peut être utilisée dans divers domaines.
- Comprendre que l'intelligence artificielle est un outil qui requiert l'intervention humaine.
- Encourager une utilisation éthique de l'intelligence artificielle.

### Compétences visées

- Apprendre à développer des connaissances et comportements qui encouragent une utilisation positive de l'intelligence artificielle au travail grâce aux simulateurs du jeu. Parmi les compétences visées se trouvent : apprentissage continu, recherche d'informations, concentration, orientation vers les résultats, initiative, innovation et créativité.
- Autres compétences intégrées : flexibilité, gestion du changement, résolution de problèmes.

## Publics concernés

- Tout public.
- Innwear s'adresse à tous les profils de l'entreprise, tout particulièrement aux personnes souhaitant approfondir les bases de l'intelligence artificielle.

## Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

## Prérequis

- Aucun

## Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

## Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

## Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

## Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

## Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Lieu

Au sein des locaux de nos clients

En ligne

## Dates

Dates : à la discrétion du client

Horaires : à la discrétion du client

## Durée

- 40 minutes de formation totale

## Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.

Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

## Contact

Référent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT

Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

## Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Programme

Le contenu du programme se compose des modules suivants :

**Module 1. Définition de l'intelligence artificielle**

**Module 2. Comment utiliser l'intelligence artificielle ?**

**Module 3. Comment définir l'éthique dans le domaine de l'intelligence artificielle ?**

**Document mis à jour le : 14/04/2025**

Version V1