

# PRUEBA TÉCNICA



## PRUEBA TÉCNICA:

Para asegurarnos de que tu programa de formación sea un éxito y de que no haya ningún imprevisto informático, te recomendamos hacer una sencilla prueba técnica antes de implementar nuestros *serious games*. De esta forma te garantizamos que nuestra plataforma funcionará a la perfección y que la experiencia de los alumnos será fluida.

Tan sólo debes seguir **tres sencillos pasos**:



### 1

## REQUISITOS TÉCNICOS

	Requisitos mínimos	Requisitos recomendados (experiencia óptima)
Conexión Internet	40 Mbps (5 MB/s)	80 Mbps (10 MB/s)
Memoria RAM	2GB RAM	4GB RAM
Navegadores		última versión

Tablets	Móviles
Android iPad 2017 o superior 4/6GB RAM	Android 8 / iPhone 8 o superior 4GB RAM



### 2

## FACILITA EL ACCESO A LOS JUEGOS DE GAMELEARN

Para evitar que la red de tu organización pueda bloquear el acceso a los juegos de Gamelearn, es necesario que **permitas el acceso** a una serie de links relacionados con nuestra plataforma.



Para ello, tan sólo tienes que entregar a tu equipo informático un documento (que llamamos "lista blanca") con las direcciones web (URLs) que deben ser accesibles desde tu red. El listado lo puedes encontrar adjunto. Este proceso le llevará a vuestro departamento de IT muy poco tiempo y conseguirá reducir muchísimo las incidencias de los usuarios.

\*Si hay varios perfiles de usuario, asegúrate de desbloquear los links para todos los que vayan a jugar.

### 3

## COMPROBACIÓN FINAL

Una vez que has cumplido los dos puntos anteriores, te recomendamos que **pruebes el juego** una última vez.

Para ello, te facilitaremos por email un enlace para que accedas a una versión reducida del juego (**una demo**).



Así podrás comprobar:

- la facilidad de acceso
- la calidad del audio y las imágenes
- las dinámicas del juego.

\*Asegúrate sobre todo de probarlo allí donde lo van a utilizar los usuarios.



¿Cómo y dónde probar el juego?

trabajo  
fuera de la oficina

