



# Agile

## Philosophie Agile

1 heure 25 minutes

### Objectifs pédagogiques

- Comprendre en quoi consiste la philosophie Agile.
- S'imprégner des valeurs et des principes de l'approche Agile.
- Découvrir les avantages de l'approche Agile.
- Apprendre à savoir quand adopter une approche Agile.

### Compétences visées

- Découvrir l'approche Agile en pratiquant les principales compétences nécessaires : apprentissage continu, concentration, créativité, flexibilité, gestion du changement, impact, influence, innovation, orientation vers les résultats, pensée analytique, résolution de problèmes, service clients et travail d'équipe.
- Autres compétences intégrées : assertivité, coaching, communication efficace, confiance en soi, conscience de soi, coordination, empathie, gestion des conflits, initiative, intégrité, leadership et prise de décision.

### Publics concernés

- Tout public.
- Les personnes qui ont besoin de développer leurs compétences en communication interpersonnelle, tant dans le domaine personnel que professionnel.

## Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

## Prérequis

- Aucun

## Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

## Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

## Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

## Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

## Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Lieu

Au sein des locaux de nos clients  
En ligne

## Dates

Dates : à la discrétion du client  
Horaires : à la discrétion du client

## Durée

- 1 heure 25 minutes de formation totale

## Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.

Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

## Contact

Référent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT

Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

## Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Programme

### Module 1. Qu'est-ce que l'approche Agile ?

- Modèle didactique Agile et en cascade.

### Module 2. Les valeurs du manifeste

- Tout d'abord, les individus.
- Un logiciel opérationnel.
- Collaborez avec votre client.
- Adaptez-vous au changement.

### Module 3. Les principes du manifeste

### Module 4. Quand adopter une approche Agile ?

- Environnement.
- Projet.

**Document mis à jour le : 02/02/2024**

Version V2