



## Bluegreen Trivia 2

### Durabilité et objectifs de développement durable

20 minutes

#### Objectifs pédagogiques

- Se familiariser avec les statistiques liées à la durabilité.
- Découvrir certains objectifs de l'Agenda 2030.
- Explorer les avantages de la durabilité.
- Prendre conscience des menaces pouvant compromettre le développement durable.

#### Compétences visées

- Prendre conscience de la durabilité et des objectifs de développement durable grâce à la pratique des connaissances et des compétences suivantes : empathie, conscience de soi, intégrité, recherche d'informations, impact et influence, innovation et créativité, initiative, équilibre, concentration.
- Autres compétences intégrées : apprentissage continu, communication efficace, résolution de problèmes, pensée analytique, orientation vers les résultats, relations interpersonnelles.

#### Publics concernés

- Tout public.
- Les personnes qui souhaitent s'informer sur la durabilité, sur l'Agenda 2030 et sur les objectifs de développement durable (ODD).

## Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

## Prérequis

- Aucun

## Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

## Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

## Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

## Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

## Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Lieu

Au sein des locaux de nos clients  
En ligne

## Dates

Dates : à la discrétion du client  
Horaires : à la discrétion du client

## Durée

- 20 minutes de formation totale

## Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.  
Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

## Contact

Référent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT  
Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

## Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : [support@game-learn.com](mailto:support@game-learn.com)

## Programme

Le contenu du programme fait partie d'une trilogie et se compose des modules suivants :

**Module 1. Concepts de base de la durabilité.**

**Module 2. L'axe Planète : menaces et objectifs de développement durable.**

**Module 3. L'axe Population : menaces et objectifs de développement durable.**

**Module 4. L'axe Prospérité : menaces et objectifs de développement durable.**

**Module 5. L'axe Paix et l'axe Partenariats : menaces et objectifs de développement durable.**

**Document mis à jour le : 02/02/2024**

Version V2