



Limbo

Collaboration dans les équipes de travail

2 heures

Objectifs pédagogiques

- Reconnaître les avantages du travail d'équipe.
- Connaître et comprendre les éléments qui font partie de l'état d'esprit collaboratif.
- Identifier et apprendre des outils pour travailler en collaboration avec les autres.
- Identifier et apprendre des outils pour contribuer à l'objectif commun de l'organisation.

Compétences visées

- Apprendre à améliorer la collaboration au sein de vos équipes de façon efficace en pratiquant les principales compétences nécessaires : travail d'équipe, assertivité, conscience de soi, recherche d'informations, communication efficace, empathie, coordination, flexibilité, impact et influence, initiative, intégrité, orientation vers les résultats, relations interpersonnelles, résolution des problèmes, tolérance à la pression.
- Autres compétences intégrées : apprentissage continu, confiance en soi, autocontrôle, pensée analytique, planification, concentration, prise de décision.

Publics concernés

- Tout public.
- Les personnes qui veulent apprendre à développer des aptitudes et des compétences pour collaborer efficacement dans leurs équipes.

Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

Prérequis

- Aucun

Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Lieu

Au sein des locaux de nos clients
En ligne

Dates

Dates : à la discrétion du client
Horaires : à la discrétion du client

Durée

- 2 heures de formation totale

Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.
Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

Contact

Réfèrent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT
Adresse e-mail : support@game-learn.com

Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Programme

Le contenu du programme se compose des modules suivants :

Module 1. Commencez par vous.

Module 2. Ouvrez-vous à la collaboration.

Module 3. Travaillez en collaboration.

Module 4. Contribuez à l'objectif commun.

Document mis à jour le : 02/02/2024

Version V2