



Titan

Motivation de l'équipe

1 heure 15 minutes

Objectifs pédagogiques

- Identifier les facteurs qui motivent une équipe de travail.
- Reconnaître ce qui peut affaiblir ou renforcer un facteur de motivation.
- Rechercher ce qui motive chaque membre de votre équipe.
- Apprendre à motiver votre équipe.
- Découvrir comment maintenir la motivation au sein de votre équipe.

Compétences visées

- Apprendre à motiver votre équipe en pratiquant les principales compétences nécessaires : confiance en soi, coordination, initiative, tolérance à la pression, prise de décision, leadership, coaching, intégrité, orientation vers les résultats, pensée analytique.
- Autres compétences intégrées : apprentissage continu, recherche d'informations, empathie, gestion du changement, flexibilité, initiative, planification, relations interpersonnelles.

Publics concernés

- Tout public.
- Les personnes qui dirigent des équipes de travail et qui souhaitent trouver le moyen de les motiver.

Préalable technique à la formation

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (PC, tablette, Smartphone).
- Exigences techniques minimales : connexion Internet avec 40 Mbps, 2 Go de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

Prérequis

- Aucun

Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

Méthodes mobilisées

- Apprentissage théorique accompagné d'un simulateur en ligne pour valider les acquis.

Modalités d'évaluation

- Évaluation pré & post formation pour évaluer la progression.
- Validation d'acquis par module.

Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en *game-based learning*, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Lieu

Au sein des locaux de nos clients
En ligne

Dates

Dates : à la discrétion du client
Horaires : à la discrétion du client

Durée

- 1 heure 15 minutes de formation totale

Budget

Prix de base d'accès à notre plate-forme : 14 000 € HT pour 50 licences.

Pour tout autre volume, veuillez nous contacter afin de vous fournir un devis spécialisé.

Contact

Réfèrent administratif / Personne à contacter : Alexandre BENOIT

Adresse e-mail : support@game-learn.com

Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- Adresse e-mail : support@game-learn.com

Programme

Le programme de ce cours vous expliquera comment motiver votre équipe grâce aux étapes suivantes :

Module 1. Identifiez les facteurs de motivation.

Module 2. Découvrez ce qui motive et démotive chaque membre de votre équipe.

Module 3. Prenez des mesures pour motiver votre équipe.

Document mis à jour le : 02/02/2024

Version V2