



Elections 2

Présentation à fort impact / Conception audiovisuelle et outils

1 Heure

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'importance des supports visuels dans une présentation.
- Apprendre à utiliser les outils dans des présentations présentiels et virtuelles.
- Connaître les clés de la conception du matériel de support.
- Découvrir comment concevoir des diapositives simples, adaptées à votre style et ayant un impact.

Compétences visées

Grâce au simulateur du jeu Elections 2, vous apprendrez à concevoir des supports audiovisuels et à utiliser des outils de façon efficace pour créer une présentation à fort impact en pratiquant les principales compétences nécessaires :

- Communication efficace, recherche d'informations, concentration, planification, coordination, pensée analytique, impact et influence, apprentissage continu, innovation et créativité.
- Autres compétences intégrées : Initiative, empathie, orientation vers les résultats, prise de décisions, service clients, flexibilité, intégrité, assertivité, travail d'équipe, maîtrise de soi.

Publics concernés

- Tout public
- Les professionnels qui ont besoin d'améliorer leurs compétences en conception de supports audiovisuels destinés aux présentations présentiels et virtuelles.

Pré requis

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (pc, tablette, smartphone)
- Exigences techniques minimales: connexion Internet avec 40Mbps, 2GB de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

Méthodes mobilisées

- Alternance de pratique et de théorie

Modalités d'évaluation

- Système de points
- Pas d'avancement dans le jeu si pas réussite
- Possibilité de demander des pistes
- Demande de solution

Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en game-based learning, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse mail: support@game-learn.com

Lieu

Au sein des locaux de nos clients
En ligne

Dates

Dates : à la discrétion du client
Horaires : à la discrétion du client

Durée

- 1 Heure de formation totale

Budget

Tarif : nous consulter

Contact

Référent administratif/Personne à contacter : Formateur du groupe
Prénom NOM qualité téléphone et/ou mail : Alexandre BENOÎT, Formateur,
Adresse mail : support@game-learn.com

Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- mail : support@game-learn.com

Programme

Le programme du cours vise à délivrer les clés pour concevoir une présentation grâce à :

- des outils : fonction et normes d'utilisation,
- la conception audiovisuelle : de l'aspect général aux diapositives.

Document mis à jour le : 28/10/2022

Version V1