



Titan

Apprendre à motiver votre équipe.

1 heure 30 minutes.

Objectifs pédagogiques

- Identifiez les facteurs qui motivent une équipe de travail.
- Reconnaissez ce qui peut affaiblir ou renforcer un facteur de motivation.
- Recherchez ce qui motive chaque membre de votre équipe.
- Apprenez à motiver votre équipe.
- Découvrez comment maintenir la motivation au sein de votre équipe.

Compétences visées

Grâce aux simulateurs du jeu Titan, vous apprendrez à motiver votre équipe en pratiquant les principales compétences nécessaires, énumérées ci-dessous :

- Confiance en soi, coordination, initiative, tolérance à la pression, prise de décision, leadership, coaching, intégrité, orientation vers les résultats, pensée analytique.

Autres compétences intégrées :

- Apprentissage continu, recherche d'informations, empathie, gestion du changement, flexibilité, initiative, planification, relations interpersonnelles.

Publics concernés

- Tout public
- Les personnes qui ont besoin de développer leurs compétences pour apprendre à motiver son équipe tant dans le domaine personnel que professionnel.

Pré requis

- Disposer d'un appareil connecté à Internet (pc, tablette, smartphone)
- Exigences techniques minimales: connexion Internet avec 40Mbps, 2GB de mémoire RAM et navigateurs Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox ou Safari.

Modalités pédagogiques

- Formation en ligne

Moyens pédagogiques

- Support de cours
- Cas pratiques
- Vidéo

Méthodes mobilisées

- Alternance de pratique et de théorie

Modalités d'évaluation

- Système de points
- Pas d'avancement dans le jeu si pas de réussite
- Possibilité de demander des pistes
- Demande de solution

Intervenant

- Un binôme, dont Alexandre BENOIT, vous accompagnera tout au long de la formation.
- Mini bio : Alexandre est entré dans le monde L&D en 2016 et accompagne des formations spécialisées en game-based learning, capable d'aider les apprenants à acquérir de nouvelles compétences dans les domaines nécessaires à leur évolution professionnelle et personnelle.
- Adresse mail: support@game-learn.com

Lieu

Au sein des locaux de nos clients
En ligne

Dates

Dates : à la discrétion du client
Horaires : à la discrétion du client

Durée

1 heure 30 minutes de formation totale

Budget

Tarif : nous consulter

Contact

Référent administratif/Personne à contacter : Formateur du groupe
Prénom NOM qualité téléphone et/ou mail : Alexandre BENOÎT, Formateur,
Adresse mail : support@game-learn.com

Modalités et délais d'accès

- Création du client sur notre plate-forme et ajout des listes d'apprenants.
- Minimum de 15 jours de délai depuis l'achat et la vérification informatique.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous contacter :

- mail : support@game-learn.com

Programme

Le programme de ce cours vous expliquera comment motiver votre équipe grâce aux étapes suivantes :

- Identifiez les facteurs de motivation.
- Découvrez ce qui motive et démotive chaque membre de votre équipe.
- Prenez des mesures pour motiver votre équipe.

Document mis à jour le : 03/11/2022

Version V1