

Serious game sobre toma de decisiones

Descripción general

James es un joven que acaba de heredar el pequeño hotel que su familia siempre ha regentado en Key West, al sur de Florida. Su abuela Rose desea que James se convierta en el nuevo gerente del hotel, pero James, víctima de un doloroso pasado, no se siente capaz de hacerlo. Sin embargo, la llegada de un terrible huracán hará que James reaccione, actúe y empiece a tomar decisiones: solo así logrará salvar el hotel y a sus huéspedes.

Características

Un programa de formación basado en la metodología *game-based learning*:

- aplicable y práctico
- revolucionario e impactante
- adictivo e innovador
- orientado al aprendizaje experiencial
- flexible, rápido y fácil de realizar
- divertido, ameno y único

Metodología

La metodología *game-based learning* desarrollada por Gamelearn combina estos 3 elementos:

- Contenidos de calidad con un enfoque principalmente práctico, útil y directamente aplicable al puesto de trabajo.
- Técnicas de gamificación como el *storytelling*, *rankings*, niveles o *badges* para convertir el aprendizaje en una experiencia diferente y divertida con el objetivo de generar *engagement* en el alumno.
- Ejercicios prácticos para que el alumno practique en un entorno seguro y sin estrés, al mismo tiempo que recibe *feedback* con áreas de mejora.

Serious game sobre toma de decisiones

Objetivos

- Comprende la importancia de analizar la información y escoger la mejor decisión para el logro de objetivos.
- Identifica los factores que interfieren en el logro de mejores resultados en la toma de decisiones.
- Aprende herramientas para la toma de decisiones en diferentes situaciones.

Programa

El curso te enseña a tomar mejores decisiones para el logro de objetivos y mejores resultados. Los contenidos del programa son:

- Decisiones intuitivas y decisiones racionales.
- Herramientas para tomar decisiones:
 - en contextos inciertos: el Árbol de Decisión.
 - a la hora de valorar criterios cualitativos: la Tabla Ponderada.
 - de priorización: la Matriz de Priorización y el Priorizador.
- Obstáculos para la toma de decisiones: sesgos, aversión al riesgo y pensamiento binario.



Serious game sobre toma de decisiones

Conocimientos y competencias

Gracias a los simuladores del juego, Ariana consigue un aprendizaje efectivo a través de la práctica de las principales habilidades y competencias relacionadas con la toma de decisiones:

- Organización, orientación a resultados, planificación, resolución de problemas, toma de decisiones, pensamiento analítico, búsqueda de información, tolerancia a la presión..

Otras competencias integradas:

- Aprendizaje continuo, autoconfianza, autocontrol, autoconciencia, empatía, foco, flexibilidad, gestión del cambio, iniciativa, integridad.

A quién va dirigido

Ariana está dirigido a todos los perfiles, especialmente a aquellos que quieran tomar mejores decisiones utilizando herramientas sencillas pero poderosas para analizar, valorar, comparar y priorizar opciones.

Serious game sobre toma de decisiones

Funcionamiento

1. Para jugar, solo se requiere de un dispositivo con conexión a Internet.
2. Se puede acceder a través de la plataforma de Gamelearn o incluyendo este juego como una solución más dentro de tu LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, etc.).
3. Tienes acceso a la información sobre la evolución de tus alumnos y grupos en tiempo real.

