

Serious game sur les clés du bonheur

Description générale

Elisa commence à travailler pour la rubrique « Happy » d'un journal en ligne, où elle conseille les personnes abonnées en matière de bonheur. Peu de temps après, Malik, le rédacteur en chef toujours en quête d'innovation, met en place une messagerie instantanée pour offrir aux lecteurs et aux lectrices des réponses immédiates. En guidant les autres vers le bonheur, ils découvriront eux aussi leur propre chemin.

Caractéristiques

Un programme de formation reposant sur la méthodologie du *game-based learning* :

- applicable et pratique,
- révolutionnaire et impressionnant,
- accrocheur et innovant,
- orienté vers l'apprentissage par l'expérience,
- flexible, rapide et simple,
- amusant, agréable et unique.



Serious game sur les clés du bonheur

Méthodologie

La méthodologie *game-based learning* développée par Gamelearn combine ces 3 éléments :

1. Un contenu de qualité doté d'une approche éminemment pratique, utile, et directement applicable au poste de travail.
2. Des techniques de gamification comme la mise en récit, les classements, les niveaux ou les badges qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des apprenants.
3. Des exercices utiles permettant à l'apprenant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr et sans stress, tout en recevant un *feedback* sur les points à améliorer.

Objectifs

- Se connecter aux émotions plaisantes et agréables.
- Choisir les activités qui contribuent à notre bonheur.
- Prendre conscience de la façon dont notre perception des faits peut entacher notre bonheur.



HAPPY

Serious game sur les clés du bonheur

Programme

Le programme du cours vise à enseigner comment, selon les recherches les plus récentes, il est possible de multiplier les moments de bonheur dans nos vies grâce aux clés suivantes :

- Se connecter aux émotions synonymes de bien-être.
- Pratiquer les activités qui donnent un sens à nos actions, nous apportent de la satisfaction et développent notre potentiel.
- Gérer notre vision des choses et apprendre à adopter un réalisme « sain », qui favorise le bonheur.

Connaissances et compétences

Grâce aux simulateurs du jeu Happy, vous découvrirez les clés du bonheur en pratiquant les principales compétences nécessaires, énumérées ci-dessous :

- Confiance en soi, conscience de soi, empathie, équilibre, initiative, tolérance à la pression et pensée analytique.

Autres compétences intégrées :

- Flexibilité, concentration, intégration et relations interpersonnelles.

Serious game sur les clés du bonheur

À qui s'adresse ce jeu

Happy s'adresse à toutes les personnes qui souhaitent découvrir les facteurs favorisant le bonheur, selon de récentes recherches.

Fonctionnement

1. Pour jouer, il suffit d'avoir un appareil connecté à Internet.
2. L'accès peut se faire depuis la plate-forme de Gamelearn ou en ajoutant ce jeu aux autres solutions présentes dans votre LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, etc.).
3. Vous pouvez accéder aux informations liées à l'évolution de vos apprenants et de vos groupes en temps réel.

