

Serious game sobre liderazgo de equipos remotos



Descripción general

Yulia, una destacada gestora de proyectos aeroespaciales, es contratada por la MASA para liderar a un equipo deslocalizado que se encargará de reparar el brazo robótico de la Estación Espacial Internacional, dañado tras un accidente. De sus decisiones dependerá que se alcance el objetivo de la misión a tiempo para que el astronauta a bordo de la EEI pueda volver a la Tierra antes de que sea demasiado tarde.

Características

Un programa de formación basado en la metodología *game-based learning*:

- aplicable y práctico
- revolucionario e impactante
- adictivo e innovador
- orientado al aprendizaje experiencial
- flexible, rápido y fácil de realizar
- divertido y ameno
- único

Serious game sobre liderazgo de equipos remotos

Metodología

La metodología *game-based learning* desarrollada por Gamelearn combina estos 3 elementos:

- 1. Contenidos de calidad**, con un enfoque eminentemente práctico, útil y directamente aplicable al puesto de trabajo.
- 2. Técnicas de gamificación** como el *storytelling*, *rankings*, niveles o *badges* para convertir el aprendizaje en una experiencia diferente y divertida con el objetivo de generar *engagement* en el alumno.
- 3. Ejercicios prácticos** para que el alumno practique en un entorno seguro y sin estrés, al mismo tiempo que recibe *feedback* con áreas de mejora.

Objetivos

- Descubre cómo enfrentar y resolver los desafíos de tu equipo remoto.
- Conoce estrategias para conseguir que tu equipo logre sus objetivos y resultados.
- Aprende cómo potenciar el desempeño de tu equipo remoto, mantener la motivación y fomentar el sentido de pertenencia y cohesión grupal.
- Aprende a utilizar la comunicación como herramienta central para liderar a tu equipo remoto.

Serious game sobre liderazgo de equipos remotos

Programa

El programa del curso enseña al líder a responder a los desafíos que supone gestionar un equipo remoto. Provee de pautas clave para que su equipo pueda llegar a su nivel más alto de desempeño:

- Establece y trabaja con objetivos a distancia.
- Desarrolla normas, roles y responsabilidades.
- Potencia el desempeño de tu equipo.
- Comunica a distancia.
- Haz equipo y construye confianza.
- Motiva a distancia.
- Desarrolla personas, procesos y herramientas.

Conocimientos y competencias

Gracias a los simuladores del juego, Stellar consigue un aprendizaje efectivo a través de la práctica de las principales habilidades y competencias relacionadas con la gestión de equipos remotos:

- Liderazgo, *coaching*, comunicación eficaz, coordinación, organización, orientación a resultados, planificación, resolución de problemas, toma de decisiones, trabajo en equipo.

Otras competencias integradas:

- Aprendizaje continuo, autoconfianza, autocontrol, autoconciencia, búsqueda de información, empatía, foco, flexibilidad, gestión del cambio, impacto e influencia, iniciativa, integridad, pensamiento analítico.

Serious game sobre liderazgo de equipos remotos

A quién va dirigido

Stellar está dirigido a perfiles que lideran equipos remotos o distribuidos o que están realizando la transición para implementar proyectos realizados a distancia.

Funcionamiento

1. Para jugar, solo se requiere de un dispositivo con conexión a Internet.
2. Se puede acceder a través de la plataforma de Gamelearn o incluyendo este juego como una solución más dentro de tu LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, etc.).
3. Tienes acceso a la información sobre la evolución de tus alumnos y grupos en tiempo real.

