

Serious game de sensibilisation au règlement européen sur l'intelligence artificielle
(RÈGLEMENT (UE) 2024/1689 DU PARLEMENT EUROPÉEN ET DU CONSEIL DU 13 JUIN 2024)



Description générale

Vous venez d'obtenir le poste de Responsable IA et Éthique numérique de Technocity, la ville européenne qui rêve de façonner l'avenir de l'intelligence artificielle. Votre mission consistera à la transformer en référence incontournable en matière d'innovation responsable et à décrocher la présidence européenne de l'IA. Pour y parvenir, vous devrez évaluer des propositions technologiques décisives et déterminer quelles solutions peuvent être mises en œuvre conformément au règlement européen sur l'IA. Réussirez-vous à inscrire votre nom dans l'histoire ?

Caractéristiques

Un programme de formation reposant sur la méthodologie du *game-based learning* :

- applicable et pratique,
- révolutionnaire et impressionnant,
- accrocheur et innovant,
- orienté vers l'apprentissage par l'expérience,
- flexible, rapide et simple,
- amusant, agréable et unique.

Serious game de sensibilisation au règlement européen sur l'intelligence artificielle
(RÈGLEMENT (UE) 2024/1689 DU PARLEMENT EUROPÉEN ET DU CONSEIL DU 13 JUIN 2024)

Méthodologie

La méthodologie du *game-based learning* développée par Gamelearn associe 3 éléments :

1. **Un contenu de qualité** doté d'une approche éminemment pratique, utile, et directement applicable au poste de travail.
2. **Des techniques de gamification** comme la mise en récit, les classements, les niveaux ou les badges permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, dans le but de provoquer l'engagement des apprenants.
3. **Des exercices utiles** permettant à l'apprenant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr et sans stress, tout en recevant un *feedback* sur les points à améliorer.

Objectifs

Ce jeu vous permettra de comprendre les aspects généraux du règlement européen sur l'intelligence artificielle et son champ d'application.

Veuillez trouver ci-dessous ses objectifs spécifiques :

- comprendre les définitions de base contenues dans le règlement,
- identifier les pratiques interdites et comprendre leur impact éthique et social,
- comprendre les obligations des différents acteurs impliqués dans l'utilisation, la commercialisation et le développement de l'IA,
- faire la distinction entre les modèles d'IA à usage général et les modèles d'IA à haut risque,
- comprendre comment le règlement soutient l'innovation, favorise son application et sanctionne la non-respect.

TECHNOCITY

Serious game de sensibilisation au règlement européen sur l'intelligence artificielle
(RÈGLEMENT (UE) 2024/1689 DU PARLEMENT EUROPÉEN ET DU CONSEIL DU 13 JUIN 2024)

Programme

Le contenu du programme se compose des modules suivants :

- Dispositions générales.
- Interdictions et gestion des risques.
- Obligations des principaux acteurs.
- Modèles d'IA à usage général.
- Soutien à l'innovation, bonnes pratiques et conséquences du non-respect.

À qui s'adresse ce jeu

Technocity s'adresse à tous les profils de l'entreprise, en particulier aux personnes souhaitant comprendre les principes, les champs d'application et les obligations du règlement européen sur l'intelligence artificielle. Il est spécialement recommandé pour les personnes souhaitant contribuer à un environnement technologique plus éthique, sûr et innovant dans le cadre juridique de l'Union européenne.

Fonctionnement

1. Pour jouer, il suffit d'avoir un appareil connecté à Internet.
2. L'accès peut se faire depuis la plate-forme de Gamelearn ou en ajoutant ce jeu aux autres solutions présentes dans votre LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, etc.).
3. Vous pouvez accéder aux informations liées à l'évolution de vos apprenants et de vos groupes en temps réel.

